ANDREJA ZUBAC

Senior Frontend-разработчик · мобильная разработка (Flutter, Android) и веб (Next.js, Angular)

Нови-Сад, Сербия · Сочи, Россия · +381 64 1251203 · andrejaksp98@gmail.com · linkedin.com/in/andreja-zubac-86770619a · github.com/andrejazubac

ПРОФИЛЬ

Senior frontend-разработчик с 7-летним опытом выпуска продакшн-приложений на **Flutter и нативном Android (Kotlin)**, в том числе продуктов, которыми пользуются миллионы людей. Также создаю **веб-приложения, сайты и интернет-магазины** на Next.js, Angular, React и TypeScript. Последний проект — мобильное банковское приложение с нуля: KYC-онбординг, выпуск карт, платежи SEPA/SWIFT и вход по passkeys. Практический опыт работы с **устройствами по Bluetooth Low Energy** (носимые устройства, фитнес-датчики, IoT-камеры и метеостанции): нативный BLE-слой на Kotlin, связанный с Flutter через platform channels. Сильные стороны — Clean Architecture, перевод legacy-кода на новую архитектуру без остановки разработки, интеграция сторонних SDK, мобильная безопасность и релизы в нескольких окружениях. Тесно работаю с командами бэкенда, инфраструктуры, QA и продукта; также создаю автоматизацию на базе ИИ и внутренние инструменты.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Мобильная разработка	Flutter, Dart, Android SDK, Kotlin, Java, Jetpack Compose, Android Views (XML), platform channels, Flutter desktop, build flavors и варианты сборки
Веб	Next.js (App Router), Angular, React, TypeScript, Tailwind CSS, Framer Motion, GSAP, Three.js / React Three Fiber, React Hook Form + Zod, SEO, i18n, доступность (WCAG)
CMS и хостинг	Sanity CMS (встроенная Studio), интернет-магазины, сайты для бизнеса, Resend, Vercel, статический экспорт, VPS и Nginx
Связь с устройствами	Bluetooth Low Energy: сканирование, управление подключением, логика переподключения, фоновая работа, восстановление состояния, разбор данных датчиков; носимые устройства, фитнес-датчики и настройка IoT-устройств; GPS
Финтех и платежи	KYC / верификация личности (Sumsub), выпуск карт (Wallester), переводы SEPA / SWIFT / внутренние, комплаенс-анкеты (PEP, налоговое резидентство), POS-платежи (Teya SDK)
Мобильная безопасность	Passkeys / WebAuthn, Android Digital Asset Links, подпись приложений и keystore, freeRASP / проверки целостности RASP, защищённое хранилище, управление секретами
Архитектура	Clean Architecture (DDD), MVVM, BLoC/Cubit, Provider, паттерны repository и use case, миграция и рефакторинг legacy-кода, Freezed, get_it/injectable, Dagger Hilt, ADR
Бэкенд и API	REST, GraphQL, Dio, Retrofit, Firebase (FCM, Firestore, Crashlytics), WebRTC, webhooks
DevOps и CI/CD	GitLab CI, Codemagic, HashiCorp Vault, Gradle (Kotlin DSL), CocoaPods, Firebase App Distribution, релизы в нескольких окружениях (Dev / Stage / UAT / Prod)
Тестирование	Unit- и widget-тесты, Mockito, Mocktail, заглушки для platform channels, регрессионные тесты конечных автоматов и сценариев ошибок, Vitest
Другое	Embedded C (микроконтроллеры PIC), интеграции LLM и пайплайны автоматизации, Python, SQL

ОПЫТ РАБОТЫ

Flutter-разработчик — BrainRocket 2026

- Разработал Trumia — мобильное банковское приложение для частных клиентов на Flutter в окружениях Dev / Stage / UAT / Production.
- **Онбординг:** весь путь после регистрации — комплаенс-анкета из 9 шагов (резидентство, финансовый профиль, налоговые и PEP-декларации), лист ожидания для неподдерживаемых стран и возобновляемый прогресс в защищённом хранилище.
- **KYC:** интеграция Sumsub, где источником истины служит вердикт бэкенда через webhook, с ограниченным опросом статуса и восстановлением при ошибках и ожидании; SDK изолирован за интерфейсом, чтобы выпускать приложение раньше бэкенда, включая нативную настройку iOS.
- **Passkeys (WebAuthn):** беспарольный вход с подписью Android, Digital Asset Links и конфигурацией для каждого окружения.
- **Карты и платежи:** управление картами на Wallester (выпуск, заморозка, настройки, лимиты); переводы SEPA, SWIFT и внутренние; история операций.

- **Безопасность и релизы:** подпись приложений, настройка RASP, GitLab CI/CD, секреты в HashiCorp Vault; автор ADR по безопасности и подписи релизов.

Flutter-разработчик (частичная занятость) — POSSector 2025 – 2026

- Разрабатывал POS-приложение на Flutter для ресторанного бизнеса на мобильных устройствах и десктопе: платежи, печать чеков, разделение счёта, заказы и синхронизация между устройствами.
- Провёл полный рефакторинг: проанализировал унаследованную архитектуру, разбил god-классы и перевёл проект на Clean Architecture, не останавливая разработку.
- Интегрировал платёжный SDK Teya на Android; создал на Python пайплайн автоматизации переводов с webhooks в Slack и Google Chat.

Flutter-разработчик — Orion Innovation 2025 – 2026

- Разрабатывал и масштабировал функции Command Pro — Flutter-приложения с миллионами активных пользователей для наблюдения за дикой природой и объектами.
- Реализовал настройку BLE/IoT-устройств (камеры, метеостанции, кормушки) через platform channels на Kotlin.
- Создал галерею фото и видео с ленивой загрузкой, собственным кэшированием и полноэкранным просмотром, устранив просадки кадров; поддерживал CI/CD в Codemagic для многомодульного проекта.

Flutter-разработчик — Rolla 2024 – 2025

- Создал фитнес-приложение Rolla One с нуля до релиза: отслеживание активности в реальном времени и фоновая обработка.
- Спроектировал BLE-слой на Kotlin, доступный во Flutter через platform channels: сканирование, подключение, переподключение, фоновая работа и восстановление состояния.
- Объединил пульсометр-браслет, датчики беговой дорожки и велотренажёра с GPS в единый поток данных; расчёт калорий и метрик с графиками; локализация (EN, SR, RU).

Flutter / Android-разработчик — Abstract 2022 – 2024

- Вёл несколько проектов на Flutter и Jetpack Compose от проектирования архитектуры до публикации в App Store и Google Play.
- Приложение Pošta Srbije: перевод legacy-кода на новую архитектуру, биометрическая аутентификация, кластеризация на карте и платёжные функции.
- Применял Clean Architecture (DDD) во всех проектах; настроил CI/CD в Codemagic и отвечал за полный цикл релизов.

Разработчик программного обеспечения — Dib Travel 2019 – 2022

- Разрабатывал веб-платформу бронирования на Angular для travel-tech продукта, затем перешёл на нативный Android и Flutter.
- Участвовал в полном редизайне, переводя legacy-страницы Angular на компонентную архитектуру; наставлял junior-разработчиков через код-ревью и парное программирование.

ДРУГИЕ ПРОЕКТЫ

Сайты на Next.js: Royal (строительная компания; Sanity CMS со встроенной Studio, Three.js, формы обратной связи через Resend), BeautyBoom+ (салон красоты), Aether Studio (портфолио и цены) — github.com/andrejazubac.

Охранная сигнализация: многозонная встраиваемая система (PIC18) с ЖК-дисплеем, клавиатурой, сиреной, магнитными и PIR-датчиками.

Нейронная сеть с нуля: обратное распространение ошибки и сигмоидная активация без внешних библиотек (github.com/andreja998/neural-network-java).

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавр, программная инженерия · Техник по вычислительной технике

ЯЗЫКИ

Английский — свободный, профессиональный уровень · Сербский — родной · Русский — разговорный